



## DATOS IDENTIFICATIVOS

### Gestión de Proyectos

Asignatura	Gestión de Proyectos			
Código	V04M120V01105			
Titulación	Máster Universitario en Ingeniería de la Automoción			
Descriptores	Creditos ECTS	Carácter	Curso	Cuatrimestre
	3	OB	1	1c
Lengua Impartición	Castellano			
Departamento				
Coordinador/a	Fernández Vilán, Ángel Manuel Goicoechea Castaño, María Iciar			
Profesorado	Abellás Rosende, José Carlos Fenollera Bolívar, María Inmaculada Fernández Vilán, Ángel Manuel Goicoechea Castaño, María Iciar Gutierrez Muñoz, F. Javier Martínez Alonso, Amador David			
Correo-e	igoicoechea@uvigo.es avilan@uvigo.es			
Web				
Descripción general				

## Competencias

Código		Tipología
CB1	Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.	- saber - saber hacer
CB2	Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.	- saber hacer
CB3	Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.	- saber hacer
CB4	Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones, y los conocimientos y razones últimas que las sustentan, a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.	- saber hacer - Saber estar /ser
CB5	Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.	- saber - saber hacer
CG1	Capacidad para la gestión: planificación, desarrollo de actividades, capacidad de análisis y desarrollo de mejoras	- saber hacer
CG2	Conocer las técnicas desarrolladas para involucrar al personal de la empresa en la calidad y la mejora continua	- saber
CG3	Capacidad de dirigir la gestión de la empresa siempre bajo el enfoque al cliente	- saber hacer
CG4	Conocer aspectos genéricos de la gestión económica en la industria del automóvil	- saber

CG5	Dominio de las técnicas de análisis y toma de decisiones empresariales en lo que respecta a la financiación, prevención y RRHH	- saber hacer
CE1	Dominio de aspectos genéricos del mantenimiento en la industria del automóvil; la gestión: planificación, desarrollo de actividades, capacidad de análisis y desarrollo de mejoras	- saber - saber hacer
CE2	Capacidad para aplicar las técnicas de calidad en la industria del automóvil	- saber hacer
CT1	Capacidad de trabajo en equipo	- saber hacer - Saber estar /ser
CT2	Dominio de la gestión de proyectos en la industria del automóvil	- saber hacer

### Resultados de aprendizaje

Resultados de aprendizaje	Competencias
Dominio de aspectos específicos en la gestión económica y de la calidad en los proyectos de la industria del automóvil.	CB1 CB2 CB3 CB4 CB5 CG1 CG2 CG3 CG4 CG5 CE1 CE2 CT1 CT2

### Contenidos

Tema	
Gestión de proyectos	- Introducción a la gestión de proyectos - Ciclo vida de un proyecto. - Introducción a los procesos clave de la gestión de proyectos según PMBOK. Áreas de conocimiento de la Dirección de Proyectos. - Métodos de Selección de Proyectos.
Gestión del Proyecto en el sector del automóvil	- Fases del Proyecto (oferta, diseño, industrialización, inicio serie y serie) - Equipos de Proyecto. Constitución del equipo. Funciones del Jefe de Proyecto
Herramientas de gestión de proyectos. Prácticas con Microsoft Project	Prácticas con Microsoft Project
Gestión de la Calidad en proyectos	- Estándares de calidad. ISO TS como referente. - APQP (Planificación avanzada de la calidad). Herramientas de Calidad en las distintas fases del Automóvil - PPAP (Procedimiento de aprobación de piezas y procesos)
Gestión económica del proyecto	- Estudio viabilidad/factibilidad del Proyecto - Análisis de costes. Análisis de la inversión. Elaboración de la oferta económica a Cliente (precio, plazo y condiciones de pago). - Aceptación del contrato/pedido (condiciones de pago)

### Planificación

	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Resolución de problemas y/o ejercicios	2	2	4
Prácticas en aulas de informática	8	17.95	25.95
Sesión magistral	14	30.8	44.8
Pruebas de respuesta corta	0.25	0	0.25

\*Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

### Metodologías

Descripción
-------------

Resolución de problemas y/o ejercicios	Actividad en la que se formulan problemas y/o ejercicios relacionados con la materia. El alumno debe desarrollar las soluciones adecuadas o correctas mediante el ejercicio de rutinas, la aplicación de fórmulas o algoritmos, la aplicación de procedimientos de transformación de la información disponible y la interpretación de los resultados. Se suele emplear como complemento de la lección magistral.
Prácticas en aulas de informática	Actividades de aplicación de los conocimientos a situaciones concretas y de adquisición de habilidades básicas y procedimentales relacionadas con la materia. Se desarrolla en aulas informáticas.
Sesión magistral	Exposición por parte del profesor de los contenidos sobre la materia objeto de estudio

### Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Resolución de problemas y/o ejercicios	Actividad académica desarrollada por el profesorado, individual o en pequeños grupos, que tiene como finalidad atender las consultas del alumnado relacionadas con los temas de la asignatura, proporcionándole orientación y apoyo en el proceso de aprendizaje.
Prácticas en aulas de informática	Actividad académica desarrollada por el profesorado, individual o en pequeños grupos, que tiene como finalidad atender las consultas del alumnado relacionadas con los temas de la asignatura, proporcionándole orientación y apoyo en el proceso de aprendizaje.

### Evaluación

	Descripción	Calificación	Competencias Evaluadas
Prácticas en aulas de informática	Realizar una planificación en Project teniendo en cuenta lo dado en clase. Resultados de aprendizaje: Se evalúan todos.	50	CB1 CB2 CB3 CB4 CB5 CG1 CG2 CG3 CG4 CG5 CE1 CE2 CT1 CT2
Pruebas de respuesta corta	Preguntas sobre el tema con respuesta abierta o de selección entre varias opciones. Resultados de aprendizaje: Se evalúan todos.	50	CB1 CB2 CB3 CB4 CB5 CG1 CG3 CG4 CG5 CE1 CT2

### Otros comentarios y evaluación de Julio

#### Fuentes de información

##### Bibliografía Básica

##### Bibliografía Complementaria

PMI., Fundamentos para la Dirección de Proyectos (Guía del PMBOK), 5ª edición., ISBN: 978-1-62825-009-1, 2014,  
 Angel Díaz Martín, El arte de dirigir proyectos, RA-MA 3ª edición,  
 Francisco Toro López, Gestión de proyectos con enfoque PMI al usar Project y Excel, Ecoe, 2011,

Antonio Colmenar Santos, Gestión de Proyectos con Microsoft Project 2013, RA-MA Editorial, 2014,  
Automotive Industry Action Group (AIAG), Advanced Product Quality Planning and Control Plan, 2ª edición, AIG,  
Potential Failure Mode & Effects Analysis, AIG,  
Production Part Approval Process, AIG,

---

## **Recomendaciones**

---